

ABATIMIENTO Y JUGAR

1

Lee el texto de la página 47 de PALABRAS MÁGICAS PARA MOMENTOS DIFÍCILES y piensa si tú te has sentido **abatido** en alguna ocasión.

- ¿Has sentido alguna vez que no podías seguir adelante con una tarea o una situación? ¿Con cuál?

- ¿Qué pensabas cuando sentías eso?

- ¿Qué te decías a ti mismo/a?

- ¿Compartiste con alguien lo que te ocurría? ¿Con quién?

- ¿Cómo reaccionó esa persona?

- ¿Recibiste consejos? ¿Cuáles?

- ¿Conseguiste sentirte mejor? ¿Gracias a qué?

- ¿Crees que habría habido alguna otra cosa que se podría haber hecho para que te sintieras mejor? ¿Cuál?

2 De acuerdo con tu experiencia, ¿crees que hay algún modo de dar ánimos a alguien que siente abatimiento? ¿Qué le dirías al gatito de la ilustración de las páginas 46-47 de PALABRAS MÁGICAS PARA MOMENTOS DIFÍCILES?



3 Anota tus juegos favoritos y con quién los juegas.

Juego	Con quién juego
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	

● ¿Qué es lo que más te gusta de esos juegos?

● ¿Y lo que menos? ¿Qué cosas cambiarías?

● ¿Cómo te sientes cuando juegas a estos juegos?

4 Invéntate un juego al que puedas jugar en momentos de abatimiento. Diseñarás las reglas, el tablero, etc. Primero decide qué tipo de juego es:

Un juego de cartas. Un juego de tablero.

● Ahora, prepara las reglas. Para ello, responde a estas preguntas:

• ¿Cuál es el objetivo del juego?

• ¿Cuántas personas pueden jugar?

• ¿Cuál es el material del juego?

• ¿Qué debe hacer cada persona cuando le toca su turno?

• ¿Cuándo se acaba el turno de cada uno?

• ¿Hay algún tipo de casillas o cartas excepcionales? ¿En qué consisten?

• ¿Cómo se va a llamar el juego?

5 Diseña ahora las fichas o el tipo de tarjetas que se utilizarán y escribe brevemente las reglas.

