



Coherencia

1

Lee el texto de la página 28 de VALORES DE MUCHOS COLORES e indica cuáles de estas personas tienen un comportamiento **coherente**.

- A Luis le encanta practicar deporte. Por las tardes, sus amigos insisten en que salga con ellos a jugar al fútbol, pero él se queda en casa viendo la tele.
- A Sebas le encanta practicar deporte. Por las tardes, juega al fútbol y los fines de semana se va a la piscina con su madre.
- Teresa cree que las ciudades limpias son más agradables, pero no evita tirar papeles al suelo.
- Aitana cree que las ciudades son más bonitas si están limpias. Por eso, intenta no tirar papeles al suelo.
- En invierno, Juan se abriga mucho porque es friolero y no le gusta pasar frío.
- En invierno, Nerea no se abriga porque tener mucha ropa puesta le molesta mucho y no le importa pasar algo de frío.

2

¿Qué oración resume mejor la **coherencia**? Cópiala con colores.

- Lo que yo hago va por un lado y lo que yo pienso va por otro.
- Lo que yo hago es lo contrario de lo que yo pienso.
- Lo que yo hago está de acuerdo con lo que yo pienso.

3

Lee el texto sobre la **coherencia** en la página 28 de VALORES DE MUCHOS COLORES. y responde estas preguntas.

● ¿Por qué los Invasores que jugaban contra Matthias Sindelar creían siempre que iban a ganar?

● ¿Qué pensaba Matthias sobre competir?

● ¿Qué hizo Matthias cuando metió un gol a los Invasores?

● ¿Por qué Matthias demuestra coherencia al hacer eso?

4

Sandra es una persona muy **coherente**. Lee lo que piensa y luego responde las preguntas.

Los animales deben vivir en libertad, en la naturaleza. Las personas no debemos aprovecharnos de ellos para divertirnos.

Sandra

● ¿Crees que Sandra tiene mascotas? ¿Por qué?

● ¿Crees que Sandra va al zoo? ¿Por qué?

● ¿Cómo puede Sandra ver y disfrutar de los animales?

5

Ahora lee lo que piensa Edu y responde a las preguntas.

Estoy de acuerdo con Sandra, en general, pero creo que los zoológicos son un buen lugar para proteger a los animales en peligro y para estudiarlos y comprenderlos mejor.

Edu

● ¿Crees que Edu tiene mascotas? ¿Por qué?

● ¿Crees que Edu va al zoológico? ¿Por qué?

6

¿Cómo crees que hay que comportarse en los juegos? Marca.

- Se puede hacer trampa. **Siempre/Nunca/A veces**
- Hay que felicitar al contrario. **Siempre/Nunca/A veces**
- Más importante que ganar es disfrutar jugando. **Sí/No**
- Ganar está por encima de todo. **Sí/No**

7

No siempre es fácil ser **coherente**. A veces, significa hacer cosas que no queremos hacer o renunciar a algo que nos gusta.

● ¿Eres coherente cuando juegas? ¿Respetas las normas en que crees?

● ¿Te cuesta a veces ser coherente? Pon algún ejemplo.
